ROMA

PERCORSI DIDATTICI

PER LA TUA SCUOLA PRIMARIA

LABORATORI DI DIDATTICA IBRIDA CON:

- **LEZIONI DIGITALI**
- **LABORATORI DI RICOSTRUZIONE STORICA**
- **USCITE SUL TERRITORIO**

IL NOSTRO POROGETTO

Il nostro progetto è un **evento multidisciplinare** che, utilizzando un collaudato approccio creativo e **ludico-didattico**, guida in un modo del tutto **originale** e **inclusivo** all'apprendimento di materie quali storia, scienze, tecnologia, matematica ed educazione civica.

Avvalendoci della nostra **pluriennale esperienza** e **collaborazione** con scuole primarie e secondarie, abbiamo realizzato laboratori didattici e creativi capaci di coinvolgere tutti gli studenti grazie all'uso di **materiali** e **strumenti unici**.

Il progetto si basa sulla filosofia dell'apprendimento **STEAM** e nasce con lo scopo di fornire alla scuola un **valido supporto** per lo studio e l'approfondimento delle tematiche storiche, tecnologiche e scientifiche stabilite dai Programmi Ministeriali.

LA METODOLOGIA

I nostri percorsi didattici sono pensati per essere svolti secondo una modalità di **didattica ibrida**, un approccio d'intervento che combina elementi di didattica frontale sfruttando le potenzialità delle tecnologie digitali. Si tratta di un approccio **flessibile** e **personalizzabile**, che si adatta alle esigenze e alle preferenze degli studenti e dei docenti.

La didattica ibrida può **favorire** la motivazione, l'autonomia, la collaborazione e la creatività degli studenti, oltre a sviluppare le loro competenze digitali.

Tale contaminazione è fondamentale per **superare** un sistema di insegnamento ormai datato, determinando un vero arricchimento culturale dello studente che otterrà così gli **stimoli necessari** ad un apprendimento attivo, sviluppando competenze, manualità e capacità di problem solving.

SCEGLI TRA I NOSTRI PERCORSI

ARCHITPLAYCITY 4.0

ARCHITPLAYCITY 4.0 è un progetto educativo multidisciplinare che ha come focus la città, il suo sviluppo e la sua evoluzione nel tempo. Gli alunni intraprendono un'esperienza immersiva che usa il laboratorio di ricostruzione storica come metodo di apprendimento principale in tutte le materie, non solo quelle storiche.

SMARTPLAYCITY

Ogni città è intelligente e lo diventerà sempre di più. Attraverso questo percorso lo studente acquisisce sempre più consapevolezza della città che cambia e delle nuove competenze, tra cui:
- capacità progettuali;
- capacità di realizzare collegamenti interdisciplinari;
- competenze tecnologiche per la gestione dei dati rilevati.

AGENDA 2030

Un percorso per formare cittadini responsabili e attenti promuovendo la partecipazione piena e consapevole alla vita civile, culturale e sociale di una comunità sempre più digitale, tra cui:

Agenda 2030
- i 17 goals;
- monitoraggio dell'agenda 2030;
- le "5 p" dello sviluppo sostenibile.

Cittadinanza digitale
- cittadini di un nuovo regno, il digitale;
- orientarsi nella cittadinanza digitale;
- promuovere inclusività, reciprocità.

USCITE SUL TERRITORIO

Le nostre uscite sul territorio sono il completamento del progetto dove i ragazzi scoprono il proprio territorio nei suoi vari aspetti: storico, artistico, urbanistico, sociale, multiculturale e letterario. Le uscite sono sempre abbinate ad uno o più incontri a scuola, durante i quali forniamo materiale didattico di supporto utile sia a scuola che durante la visita.
L'uscita può essere di mezza giornata o di un'intera giornata.

In base alle **necessità specifiche** della classe, gli insegnanti possono scegliere il percorso che meglio si addice al programma didattico della propria materia.

Per ogni materia scolastica presentiamo una serie di percorsi, ognuno con una propria specificità e con un **proprio obiettivo di apprendimento**. Inoltre, abbiamo ideato dei laboratori ad hoc per **sensibilizzare** ulteriormente gli studenti all'**educazione civica**, esplorando tematiche quali l'**ecologia**, la **cittadinanza digitale** e l'**Agenda 2030**.

COME SI ARTICOLA OGNI INCONTRO A SCUOLA

1) LEZIONE DIGITALE

Visione di video multimediali Mozaik Education supportati da pannelli didattici e linee del tempo.

Per l'allestimento della lezione digitale
è necessaria un'aula con sedie e digital board lim

La durata della lezione è di 60 MINUTI

arriveremo 30 minuti prima
per il montaggio

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Tanti strumenti didattici per ricostruire architetture del passato ed imparare con i giochi storici ricostruiti sulla base delle testimonianze.

Per l'allestimento della ricostruzione storica
è possibile usufruire di uno spazio polivalente come: atrio, palestra, aula magna, teatro, ecc.

La durata della ricostruzione è di 60 MINUTI

andremo via 30 minuti dopo
per lo smontaggio

ARCHITPLAYCITY 4.0

Costruiamo il passato per immaginare il futuro

Si focalizza sulla città perché pensiamo che sia **una delle più grandi invenzioni dell'uomo**: è l'espressione dell'innata esigenza dell'essere umano ad **associarsi**, ma è anche il riflesso del **continuo progresso** tecnologico che, nei secoli, ha permesso di trovare sempre soluzioni più **funzionali** alle nuove esigenze dei cittadini.

È un progetto **innovativo** che si basa sull'approccio **STEAM**, una interdisciplinarietà che permette di apprendere le materie scientifiche e matematiche tramite **applicazioni pratiche** e con l'ausilio dell'arte o, come nel nostro caso, dell'**architettura**.

ARCHITPLAYCITY 4.0 è un progetto educativo d'avanguardia volto a collegare la nozione didattica all'esperienza fisica **attraverso il gioco**.

LA CITTÀ COME LENTE DI INGRANDIMENTO

ARCHITPLAYCITY
GREEN PARK APS

PRIMA E SECONDA PRIMARIA: GIOCHIAMO CON LA STORIA E LE CITTÀ

Proporre un **argomento storico** in prima primaria? **Certo** che si può! Grazie ai nostri **strumenti storico didattici** (pannelli animati, giochi di simulazione e laboratori storico-creativi) anche i più piccoli **potranno** entrare nel mondo della storia.

UN INCONTRO IN CLASSE - SCEGLI IL TEMA:

Dallo scavo alla storia
I bambini avranno a disposizione le nostre history box, una soluzione pensata per portare nella scuola l'attività di scavo dalla catalogazione del reperto e della sua ricostruzione storica.

Giochiamo con i dinosauri
Un percorso coinvolgente ed affascinante per costruire, creare e giocare con i dinosauri.

Dame e cavalieri
I bambini potranno immedesimarsi in cavalieri e principesse. Invitate alla corte di Re Artù, affronteranno prove per sconfiggere draghi, tornei di giostra, balli e danze.

Zeus e gli Dei dell'Olimpo
Pronti a partecipare ad una festa dell'Olimpo? I bambini potranno costruire un gigantesco tempio, e giocare con gli dei.

Giochiamo con i Romani
Tantissimi giochi ed attività ludiche e creative per scoprire come si vestivano, giocavano e costruivano gli antichi Romani.

Giochiamo con le città del passato fino alla città del futuro
Un percorso dove i bambini verranno coinvolti a costruire e pensare le città del futuro con vari materiali mattoccini, kit di costruzioni in legno, pale eoliche e tanto altro materiale.

LABORATORIO DIDATTICO (PER TUTTI)

Con incastri, mattoni giganti, legnetti e costruzioni in legno, i bambini potranno ricostruire dinosauri, templi, il Colosseo, l'arena e tutto quello che più inspirerà la fantasia ripercorrendo le singole epoche storiche.

TERZA PRIMARIA: LA PREISTORIA NELLA TUA SCUOLA

Il percorso si presenta quale parte di **approfondimento** di questo periodo storico affrontato dai bambini della III° primaria. Si affrontano in maniera **ludica e creativa**, i temi dell'evoluzione e della formazione dei primi villaggi preistorici, attraverso l'uso di strumenti multimediali, pannelli didattici e giochi.

PRIMO INCONTRO: DAL BIG BANG ALLA COMPARSA DELL'UOMO

1) LEZIONE DIGITALE

Il big bang, la nascita della vita sulla terra, l'estinzione dei dinosauri, la comparsa dell'uomo.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Giochi di simulazione ripercorrendo la linea del tempo dal Big Bang alla comparsa dell'uomo. Ricostruzione dello scheletro dei dinosauri con costruzioni 3D.

SECONDO INCONTRO: IL PALEOLITICO E IL NEOLITICO

1) LEZIONE DIGITALE

Gli aspetti e la vita dell'uomo nel Paleolitico. La scoperta del fuoco. La nascita del villaggio e dell'attività nel Neolitico.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Con elementi di legno di varia foggia per ricostruire caverne paleolitiche, villaggi neolitici con capanne e Çatal Hüyük, sui nostri tappeti didattici.

INCONTRO UNICO: DALLA COMPARSA DELL'UOMO AL NEOLITICO

1) LEZIONE DIGITALE

Analisi di diversi periodi storici: il Big Bang, l'estinzione dei dinosauri, la deriva dei continenti, la comparsa dell'uomo, il paleolitico ed il neolitico.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Con elementi di legno di varia foggia per ricostruire caverne paleolitiche, villaggi neolitici con capanne e Çatal Hüyük, sui nostri tappeti didattici.

QUARTA PRIMARIA: I POPOLI DEI GRANDI FIUMI

Alla scoperta delle **prime antiche popolazioni** vissute tra Tigri, Eufrate e Nilo. Sumeri, Babilonesi, Assiri ed Egizi, tra **storia**, **costruzioni** e **curiosità**. I temi affrontati riguardano la nascita della scrittura, la costruzione delle prime città con i loro monumenti, le divinità e i loro usi e costumi.

Collegamenti interdisciplinari: *il progetto oltre ad una valenza didattica storica, permette agli studenti di interagire con le conoscenze delle forme geometriche e logiche matematiche, le varie tecniche artistiche, concetti della fonetica attraverso la nascita della scrittura e la conoscenza della tipologia di vari materiali.*

PRIMO INCONTRO: I POPOLI DELLA MESOPOTAMIA

1) LEZIONE DIGITALE

Con video, costruzioni 3D e pannelli didattici, i temi trattati riguarderanno:
- UR, la nascita della prima città e della Ziggurat
- la scrittura e le divinità
- Babilonia e i suoi giardini
- la potenza degli Assiri.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Ricostruire Babilonia e le architetture tipiche dei popoli mesopotamici come
- Ziggurat
- la città di UR
- Babilonia
- Giochiamo all'antico gioco di UR

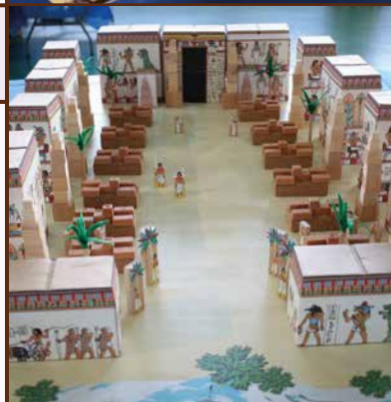
SECONDO INCONTRO: GLI ANTICHI EGIZI

1) LEZIONE DIGITALE

Con video, costruzioni 3D e pannelli didattici i temi trattati riguarderanno:
- il Nilo e la nascita delle civiltà Egizie
- le piramidi della Piana di Giza
- la piramide sociale
- l'arte del costruire in 3d
- mummificazione e gioco del Senet.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

In una ambientazione egizia, gli studenti costruiranno con i mattoni:
- la piramide sociale
- le Piramidi e il tempio di Amon
- giochiamo con il Senet
- plastico della festa di Amon
- l'angolo dei geroglifici e degli dei.



QUINTA PRIMARIA: LE GRANDI CIVILTÀ ANTICHE, GRECI, ETRUSCHI E ROMANI

Architettura, pensieri, stile di vita e storia. Il progetto propone l'**approfondimento** di tutti gli aspetti della culla della civiltà, i Greci, gli Etruschi, un grande popolo **spesso trascurato**, e i Romani, la **grande potenza antica**.

PRIMO INCONTRO: L'ANTICA GRECIA

1) LEZIONE DIGITALE

Con video, costruzioni 3D e pannelli didattici, i temi trattati riguarderanno:

- la polis greca e i suoi monumenti
- la mitologia e gli dei
- il modo di vivere e di pensare dei grandi personaggi.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Con tappeto didattico ed elementi di legno di varia foggia per ricostruire costruzioni ed architettura dell'antica Grecia:

- Tempio Greco
- l'Anfiteatro
- giochiamo con la prospettiva e la sezione aurea.

SECONDO INCONTRO: ETRUSCO - ROMANO

1) LEZIONE DIGITALE

Il popolo misterioso: gli Etruschi
Un viaggio misterioso attraverso la vita quotidiana, l'uso e costumi del popolo etrusco, importanti per la nascita della civiltà romana.

Roma Costruendo Est
Alla scoperta della civiltà romana tra urbanistica e architettura con il laboratorio di ricostruzione della Verona Romana, dei suoi principali monumenti e l'analisi della vita quotidiana in una Domus.

2) RICOSTRUZIONE STORICA

Con tappeto didattico ed elementi di legno di varia foggia. I ragazzi ricostruiranno l'architettura Etrusca come il Tempio e il gioco della Tabula Rasa, e l'architettura della Città Romana con i suoi principali monumenti come Foro, Terme, Arco di Costantino e Acquedotti.

SMARTPLAYCITY

Non esiste Smart City senza cittadini Smart.

Il progetto consiste nella realizzazione di un vero e proprio percorso per la **didattica digitale**, che si avvale dei nuovi strumenti digitali per focalizzarsi su tematiche principali della **Smart City**.

Il presente intervento, in ottica multidisciplinare, è fondato su quattro coinvolgenti moduli didattici, pratici e teorici, basati sulle discipline **STEAM combinate all'urbanistica**.
Grazie a questo progetto gli utenti partecipanti:

- acquisiranno abilità di **problem solving** attraverso il coding;
- impareranno a far eseguire a dei robot alcune **missioni smart**;
- utilizzeranno **ingegno** e **manualità** per la costruzione di un plastico;
- apprenderanno gli elementi che rendono **intelligente** una città;
- affronteranno le insidie del digitale, approfondendo tematiche rilevanti quali il **cyberbullismo** e la **cyber security**.

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

IMPARIAMO DAL PASSATO
PER COSTRUIRE IL FUTURO

SMARTPLAYCITY

UNA SMART CITY INCLUSIVA E CONDIVISA

POSTAZIONE 1
A spasso per la Smart City con droni e robot

Attraverso una card, gli studenti scopriranno la missione Smart da far compiere al proprio robot. La missione verrà completata con video didattici che saranno oggetto della scheda verifica di fine missione.

POSTAZIONE 2
Costruiamo la Smart City

Attraverso la costruzione attiva e dinamica del plastico e l'uso di visori per la realtà aumentata, gli studenti scopriranno tutti gli elementi che servono per rendere una città smart.

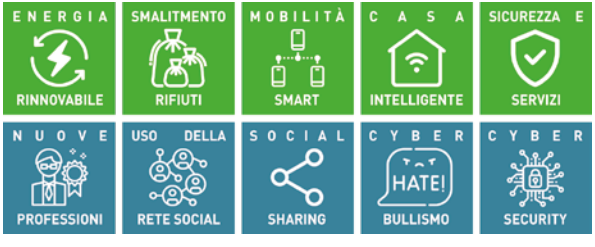
POSTAZIONE 4
Siamo tutti connessi in modo Smart

Attraverso il gioco "costruiamo" gli studenti impareranno, con il supporto di video-lezioni di esperti, il significato di una rete che connette tutto, con i suoi pro e contro.

POSTAZIONE 3
Robot Soccer / Scopriamo il coding

Attraverso i nostri materiali didattici, tablet e robot, gli studenti scopriranno gli elementi fondamentali del coding per poter programmare un robot.

Le missioni dei ragazzi per una "città intelligente"



INFO & COSTI DEI PERCORSI

La **tariffa base** per la partecipazione ad ogni singolo incontro è di **13,00€ a studente** (escluso il laboratorio creativo). Tuttavia si possono ottenere **diverse tipologie di sconto** in base al numero di partecipanti. Il risultato sarà un risparmio **crescente**. Come? è molto semplice! Basta coinvolgere **più sezioni** del tuo plesso o tutto l'Istituto Comprensivo.

2 CLASSI	09:00 - 11:00 **2 classi** - stesso ordine	13€ A STUDENTE		
4 CLASSI	09:00 - 11:00 **2 classi** - stesso ordine	10:00 - 12:00 **2 classi** - stesso ordine	11€ A STUDENTE	
6 CLASSI	09:00 - 11:00 **2 classi** - stesso ordine	10:00 - 12:00 **2 classi** - stesso ordine	11:00 - 13:00 **2 classi** - stesso ordine	10€ A STUDENTE
1 OPPURE PIÙ PERCORSI A SCUOLA				
1 OPPURE PIÙ PERCORSI A SCUOLA + USCITA DIDATTICA				

Siamo a vostra disposizione per preventivi personalizzati,
scrivete a: **info@lanostratoriaingioco.it**
oppure **tel. 06.86921829** / **cell. 342.5135021**

SPECIALE ABBONAMENTO* IDEA In Gioco | MOZAIK education

LICENZA STUDENT
per ogni studente

15€ A STUDENTE
(*per le classi che aderiscono al progetto)

USCITE DIDATTICHE SUL TERRITORIO

PRIMA E SECONDA PRIMARIA

INTERA GIORNATA

- **Santa Severa** visita al castello
- **Museo antica navigazione**
- **Parco dei mostri di Bomarzo** con caccia al tesoro
- **Ostia Antica:** diventiamo tutti piccoli romani tra le "insulae", le taverne e le terme romane

POSSIBILITÀ DI ALTRI ITINERARI

TERZA PRIMARIA

MEZZA GIORNATA

- **Terme di Diocleziano e Museo di protostoria**
- **Museo preistorico L. Pigorini Roma**

INTERA GIORNATA

- **Parco di archeologia sperimentale di Antiquitates** presso Civitella Cesi (VT)
- **La Rassegna Hopo Sapiens e Habitat** di S. Felice Circeo è divenuta ormai un punto di riferimento per la conoscenza e l'approfondimento dei grandi temi della Preistoria, della Paleontologia Umana e della Geologia del Quaternario.

POSSIBILITÀ DI ALTRI ITINERARI

QUARTA PRIMARIA

MEZZA GIORNATA - INTERA GIORNATA

- **Museo di Cultura Antica Giovanni Barracco:** dove sarà possibile visitare le sezioni dedicate all'antica civiltà Mesopotamica ed Egizia.
- **L'Egitto a Roma:** riscopriamo il fascino dell'Egitto passeggiando per il centro storico di Roma, la città più ricca di obelischi al mondo! L'Egitto fu per millenni protagonista della storia politica del Mediterraneo.
- **Musei Vaticani:** sezione Egizia
- **Museo Archeologico di Napoli:** la riapertura della sezione Egizia offre l'occasione tanto attesa di rivedere reperti che approfondiscono la conoscenza del mondo egizio, una cultura unica e singolare, caposaldo nella storia dell'umanità.
- **Santa Severa** visita al castello **Museo antica navigazione**

POSSIBILITÀ DI ALTRI ITINERARI

USCITE DIDATTICHE SUL TERRITORIO

QUINTA PRIMARIA

Roma offre tanti siti da visitare, abbiamo selezionato quelli più idonei per i vostri ragazzi dal punto di vista didattico e logistico.

MEZZA GIORNATA

- **Foro Romano - Visita esterna Colosseo - Villa Celimontana.**
- **Terme Diocleziano:** le più grandi terme della Roma Antica.
- **Appia regina viarum, diagonale d'Oriente:** un'interessante passeggiata al grande complesso extraurbano che si estende tra il secondo e terzo miglio della via Appia Antica, nei pressi del mausoleo di Cecilia Metella e delle Catacombe di San Sebastiano.
- **Catacombe di San Sebastiano:** sono un cimitero ipogeo di Roma, posto lungo la via Appia Antica, nel quartiere Ardeatino.

INTERA GIORNATA

- **Ostia Antica, lo scalo commerciale dell'Urbe:** splendido sito archeologico, immerso nel verde, che permette di toccare con mano tutti quegli aspetti della vita quotidiana degli antichi Romani.
- **Passeggiando per la città degli imperatori:** i mercati traianei e la colonnina di Traiano.
- **Percorso archeologia urbana:** cripta Baldi e piazza Argentina.
- **L'antica Caere, Cerveteri:** limmensa necropoli della Banditaccia, Patrimonio Unesco.
- **Necropoli di Tarquinia:** un elemento di eccezionale interesse archeologico è costituito dalle vaste necropoli e dal museo etrusco.
- **Villa Adriana, Tivoli:** un viaggio nella reggia dell'imperatore.
- **Dalla città etrusca alla città romana:** visita agli scavi di Vulci.

POSSIBILITÀ DI ALTRI ITINERARI

NOVITÀ

MEZZA GIORNATA

- **Minitrekking nel Parco degli acquedotti**
- **La vita quotidiana nella Roma antica:** passeggiata archeologica attraverso il cuore dell'Urbs scoprendo luoghi, personaggi, monumenti e curiosità della capitale dell'Impero.
- **I principi fondamentali della Costituzione:** visita alla piazza del Quirinale e al Giardino pubblico in Via del Quirinale. Attraverso momenti di dibattito, esercizi e giochi gli alunni prenderanno coscienza dei dodici principi fondanti della Costituzione.
- **Visita al "Europa Experience"** al centro di Roma, dedicato al deputato Sassoli. Un percorso che permette agli alunni di esplorare come gli europei collaborano per affrontare le sfide più importanti come" "Agenda 2030".
- **Lezione di Street art** tra il Pigneto e Tor Pignatara: la passeggiata sarà un'occasione per capire l'evoluzione di quest'arte, dal graffitismo dell'Hip Hop sino agli attuali interventi di decoro urbano. Impareremo a riconoscere le tecniche, i messaggi sociali, e il legame dell'arte con il territorio.

LA NOSTRA STORIA IN GIOCO
PER LA TUA SCUOLA

USIAMO LE MANI
PER ALLENARE LA MENTE

LA NOSTRA STORIA IN GIOCO

Via Michele Saponaro, 10 - 00143 - Roma (Rm)
tel: 06 86921829 / **cell:** 342 5135021

info@lanostrastoriaingioco.it
www.lanostrastoriaingioco.it

LA NOSTRA STORIA IN GIOCO
GREEN PARK